

## ZARZĄDZENIE NR 87/13

### BURMISTRZA BOBOLIC

z dnia 25 października 2013 r.

w sprawie oddania w dzierżawę nieruchomości gruntowej  
położonej w obrębie ewidencyjnym POROST, gmina Bobolice

Na podstawie art. 30 ust. 1 i 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2013 r. poz. 594 z późn. zm.), art. 13 ust. 1, art. 25 ust. 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2010 r. Nr 102, poz. 651 z późn. zm.) oraz Uchwały Nr XXVI/246/13 Rady Miejskiej w Bobolicach z dnia 15 marca 2013 r. w sprawie wyrażenia zgody na wydzierżawienie gruntów na czas oznaczony dłuższy niż 3 lata, zarządzam, co następuje:

**§ 1. 1.** Przeznacza się do oddania w dzierżawę w drodze drugiego przetargu pisemnego nieograniczonego na okres 10 lat nieruchomość gruntową składającą się z działek nr **318/22** oraz **318/81** o łącznej powierzchni **1,3095 ha** położoną w obrębie ewidencyjnym POROST, gmina Bobolice, oznaczoną w studium uwarunkowań i kierunków zagospodarowania przestrzennego gminy Bobolice jako **usługi turystyki i wypoczynku**.

2. Nieruchomość gruntową opisaną w § 1 ust. 1 niniejszego zarządzenia postanawia się wydzierżawić z przeznaczeniem pod **usługi turystyki i wypoczynku dzieci i osób niepełnosprawnych**.

3. Wywoławczy roczny czynsz z tytułu dzierżawy nieruchomości ustala się w wysokości **2.000,00 zł netto (słownie złotych: dwa tysiące gr. 00/100)**.

4. Roczny czynsz dzierżawny ustalony w drodze przetargu płatny będzie do dnia 31 marca każdego roku kalendarzowego, z góry za dany rok, przez cały okres trwania umowy dzierżawy. Roczny czynsz dzierżawny za rok, w którym zawarta zostanie umowa dzierżawy, podlegać będzie zmniejszeniu proporcjonalnie do czasu trwania dzierżawy w tym roku

**§ 2.** Wadium ustala się w wysokości **20% wywoławczego rocznego czynszu dzierżawnego**.

**§ 3.** Wykonanie zarządzenia poleca się Kierownikowi Referatu Nieruchomości i Środowiska.

**§ 4.** Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

BURMISTRZ

mgr Mięczysława Brzoza