



Biuletyn Informacji Publicznej Urząd Miejski w Bobolicach

BIP > [GOSPODARKA](#) > [Nieruchomości](#) > [Wykazy nieruchomości do zbycia](#) > Wykazy nieruchomości przeznaczonych do sprzedaży działka nr 601/9 obręb nr 3 Bobolice oraz działka nr 98/2 obręb Górawino

wykaz nieruchomości przeznaczonej do sprzedaży działka nr 601/9 w obrębie nr 3 Bobolice

516 KB



Wykaz nieruchomości przeznaczonej do sprzedaży działka nr 98/2 obręb Górawino

499 KB



BURMISTRZ BOBOLIC informuje, że zgodnie z art. 35 ust. 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2018 r. poz. 2204 ze zm.) na tablicy ogłoszeń w siedzibie Urzędu Miejskiego w Bobolicach przy ul. Ratuszowej 1, wywieszone zostały do publicznej wiadomości na okres 21 dni, tj. **od 16.12.2019 r. do 07.01.2020 r.** wykazy o przeznaczeniu do:

1. **sprzedaży w drodze przetargu ustnego nieograniczonego** niezabudowanej działki gruntu nr **98/2** o powierzchni **0,2380 ha** położonej w obrębie ewidencyjnym GÓRAWINO, gmina Bobolice, oznaczonej w studium uwarunkowań i kierunków zagospodarowania przestrzennego gminy Bobolice j a k o **pozostałe budownictwo mieszkaniowe, mieszkaniowo-usługowe, siedliska rolne [M], grunty orne,**
2. **sprzedaży w drodze przetargu ustnego nieograniczonego** niezabudowanej działki gruntu nr **601/9** o powierzchni **0,0576 ha** położonej w obrębie ewidencyjnym nr 3 miasta Bobolice, , przeznaczonej zgodnie z Decyzją nr 4/08 Burmistrza Bobolic o warunkach podziału terenu i warunkach zabudowy z dnia 16 stycznia 2008 r. pod **zabudowę mieszkaniową jednorodzinną z dopuszczeniem usług nieuciążliwych.**

Termin składania wniosków przez osoby, którym przysługuje pierwszeństwo w nabyciu nieruchomości na podstawie art. 34 ust. 1 pkt 1 i pkt 2 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami wynosi 6 tygodni licząc od dnia wywieszenia wykazów.

Źródło informacji: brak danych, Data źródła: brak danych,
Zatwierdził do publikacji: BIP Administrator, data publikacji: 2019.12.16, 11:38,
[Historia zmian](#)